

Game Apollo Mondlandung: The 30 billions swindle

www.nomoonlanding.ch

Apollo Mondlandung ist ein Kartenspiel mit 50 Karten. Sie symbolisieren jeweils eine Phase der Apollo-Missionen oder eine Erkenntnis, dass die Mission oder das ganze Programm ein Fake war.

Ziel des Spiels

Das Spiel wird gewonnen von demjenigen, der am meisten Geld durch die Missionen nach Hause gebracht hat, wobei seine Kartenbeträge, die er am Ende des Spiels noch hat, von diesem Gewinn abgezogen werden.

Jede Mission wird mit Teilbeträgen geleistet: Start (Opening mission), 3 x Progress (Apollo-13 null, Apollo-14 nur 1), Mondlandung, Rückkehr (Closing mission).

Das Spiel ist zu Ende, wenn keine Karten auf dem Stapel mehr verfügbar sind.

Kartenvergabe

Jeder Spieler erhält 3 Karten und gibt bei jeder Runde eine ab, wenn er kann und nimmt eine neue vom Stapel.

Jede der 6 Missionen müssen zuerst eröffnet sein, bevor man die weiteren Schritte zuordnet. Durch die Abgabe der Karte entlastet sich der Spieler von der Restschuld, die am Ende bleibt.

Ernte

Eine offene Mission kann jederzeit mit einer Rückkehr-Karte beendet werden, unabhängig davon, ob schon alle Schritte der Mission gelaufen sind. Die Summe der Mission-Karten ist der Gewinn und geht an den Spieler mit der Rückkehr Karte (grün).

Mission Fake Karten

Jede Mission (ausser Apollo-13) hat eine Fake Karte. Wenn diese bei der offenen Mission verwendet wird, heisst das, die Mission ist ungültig und muss neu begonnen werden (geht zurück in den Stapel). Die Mission Fake Karte scheidet aus. Mischen erst wenn Stapel zu Ende. Wenn die Mission schon geschlossen ist, hat diese Karte keine Bedeutung mehr.

NASA Fake Karten

Eine solche Karte zeigt an, dass die ganzen Apollo-Missionen gefaked sind. Wird eine solche Karte verwendet, kann der Spieler von irgendeinem Spieler eine seiner beendeten Missionen zurückfordern. Diese NASA Fake Karte scheidet dann auch aus.